

Das Modul INF-BSc-108 wurde durch die Module INF-BSc-115 und INF-BSc-116 ersetzt.

BOSS-NR. 60300

<b>Modul INF-BSc-108: Software-Entwicklung (SE)</b>				
Englischer Modultitel: Software Development				
Studiengänge: Bachelorstudiengang Informatik , Bachelorstudiengang Angewandte Informatik				
Turnus	Dauer	Studienabschnitt	Credits	Aufwand
jährlich zum Sommersemester	1 oder 2 Semester	3. und 4. Semester	10	300 (105/195)
1	<b>Modulstruktur</b>			
	Nr.	Element / Lehrveranstaltung	Typ	Credits
	1	Software-Technik	V	3
	2	Software-Technik	Ü	1
3	Software-Praktikum (SoPra)	P	6	4
2	<b>Lehrveranstaltungssprache:</b> deutsch			
3	<b>Lehrinhalte</b> Das Modul führt in das „Programming in the Large“ ein, wobei folgende Schwerpunkte gesetzt werden: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die graphische Modellierungssprache UML</li> <li>• Benutzung von Softwareentwicklungswerkzeugen</li> <li>• Elementare Entwurfsmuster und einfache Software-Architekturen</li> <li>• Vertiefung des objektorientierten Paradigmas</li> <li>• Grundzüge des Testens von Software-Systemen</li> </ul> In der Vorlesung werden Methoden und Verfahren aus der Software-Technik eingeführt, die Anwendung der Lehrinhalte in kleinen Beispielen erfolgt in den Übungen. Das Praktikum wendet die Lehrinhalte in Projekten an, die in Kleingruppen mit etwa 8 Studierenden bearbeitet werden. Hier stehen neben der Lösung fachlicher Probleme die Techniken der Gruppenarbeit im Vordergrund.			
4	<b>Kompetenzen</b> Nach erfolgreichem Abschluss des Moduls sollen die Studierenden in der Lage sein, bei der Durchführung von Software-Entwicklungsprojekten, den Entwicklungsprozess für ein Projekt zu planen, in den einzelnen Phasen des Projekts UML zur Modellierung sinnvoll einzusetzen und die Realisierung des Projekts durchzuführen. Sie sollen Werkzeuge und Entwurfsmuster einsetzen können, um die Projekt-Aufgaben zu lösen. Sie sollen in der Lage sein, unterschiedliche Lösungsalternativen zu diskutieren und arbeitsteilig im Team Lösungen zu erstellen. Sie können Gruppenarbeit organisieren und in einer Gruppe abgestimmt arbeiten.			
5	<b>Prüfungen</b> <i>Modulprüfung:</i> Klausur <sup>BOSS-NR. 60391</sup> <i>Studienleistungen:</i> (1) Übungsschein in Element 2 (2) Praktikumsschein in Element 3 Die Studienleistungen (1) und (2) sind Voraussetzung für die Teilnahme an der Modulprüfung. Die Studienleistung (1) ist Voraussetzung für die Teilnahme an Element 3.			
6	<b>Prüfungsformen und -leistungen</b> <input checked="" type="checkbox"/> Modulprüfung <input type="checkbox"/> Teilleistungen			
7	<b>Teilnahmevoraussetzungen</b> <i>Erfolgreich abgeschlossen:</i> Modul „Datenstrukturen Algorithmen und Programmierung 1 (DAP 1)“			
8	<b>Modultyp und Verwendbarkeit des Moduls</b> Pflichtmodul in den Bachelor-Studiengängen Informatik und Angewandte Informatik			
9	<b>Modulbeauftragte/r</b> Prof. Dr. E.-E. Doberkat; Dr. D. Schmedding	<b>Zuständige Fakultät</b> Informatik	Beschluss Fakultätsrat 27.02.2008 Außerkraftsetzung Fakultätsrat 15.07.2009 Korrektur Studiendekan 29.05.2015	